

ارزشیابی دروس نظری - عملی

جدول ارزشیابی درس برنامه سازی ۱ رشته کامپیوتر زمینه خدمات

شاخه فنی و حرفه ای (سال تحصیلی ۹۳-۹۴)

نام کتاب: برنامه سازی ۱	کد کتاب:
نوع آزمون: نهایی □ داخلی ■	مدل ارزشیابی: ۱-۴-۱۲ نمره قبولی:
نمره نظری: ۸ نمره عملی: ۱۲	ساعت نظری در هفته: ۴ ساعت عملی در هفته: ۴
واحد نظری: ۲ واحد عملی: ۱	

عنوان																							
حیطه شناختی: اهداف رفتاری در حیطه شناختی مربوط به عفصل کتاب به عنوان شاخص های اصلی ارزشیابی در این حیطه تلقی می شود که با استفاده از انواع آزمون ها می توان ارزشیابی را انجام داد که شامل: ۱-آزمون کوتاه پاسخ ۲- آزمون بلند پاسخ ۳-آزمون چند گزینه ای ۴-آزمون جور کردنی ۵-آزمون گستره پاسخ ۶-دریافت پاسخ های شفاهی در کلاس درس ۷- انجام پروژه های تحقیقاتی ، تکالیف و ...																							
حیطه عاطفی: برخی از شاخص های اندازه گیری در حیطه عاطفی عبارتند از : میزان ذوق فراگیری ، آمادگی پاسخ به پرسش های کلاسی ، حضور به موقع ، فعال و با آرامش در کلاس ، اعتماد به نفس در ارائه و فراگیری مطالب ، علاقه مندی به شرکت در فعالیت های گروهی ، علاقمندی به حل تمرین و انجام به موقع تکالیف ، علاقه مندی به استفاده از نرم افزارهای آموزشی مرتبط ، روحیه کمک به همکلاسی ها، مراقبت و نگهداری و استفاده مناسب از ابزار و تجهیزات	۲۰	۹																					
حیطه مهاری: برخی از شاخص های اندازه گیری در این حیطه عبارتند از: میزان هماهنگی ذهن با دست هنگام تایپ برنامه ها، سرعت عمل در تایپ برنامه ها و اشکال زدایی آن ها، استفاده صحیح از کامپیوتر و رعایت ارگونومی، تایپ برنامه ها و اجرای آن ها بدون کمک مریب در تحقیق، فعالیت و بخش های واژه نامه هر فصل، هنرجو برای استفاده از اینترنت و منابع کتابخانه ای هنرستان و یا نرم افزارهای مناسب هدایت شود .																							
	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <th style="text-align: center;">فصل</th><th style="text-align: center;">بارم</th><th style="text-align: center;">فصل</th><th style="text-align: center;">بارم</th></tr> <tr> <td style="text-align: center;">۱</td><td style="text-align: center;">۱</td><td style="text-align: center;">۵</td><td style="text-align: center;">۳</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">۲</td><td style="text-align: center;">۲</td><td style="text-align: center;">۳</td><td style="text-align: center;">۶</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">۳</td><td style="text-align: center;">۳</td><td style="text-align: center;">۱</td><td style="text-align: center;">۷</td></tr> <tr> <td></td><td style="text-align: center;">۴</td><td></td><td></td></tr> </table>	فصل	بارم	فصل	بارم	۱	۱	۵	۳	۲	۲	۳	۶	۳	۳	۱	۷		۴			تفصیل	
فصل	بارم	فصل	بارم																				
۱	۱	۵	۳																				
۲	۲	۳	۶																				
۳	۳	۱	۷																				
	۴																						
جمع	۲۰																						
۱		ایجاد و ذخیره برنامه و اشکال زدایی آن به همراه طراحی خلاقانه	۱																				
۲		کار با متدهای تغییر رنگ	۲																				
۳		ایجاد برنامه های ساده و محاسباتی	۳																				
۴		بکارگیری متدهای Parse در برنامه ها	۴																				
۴		نوشتن برنامه هایی با ساختار switch-if-else	۵																				
۴		ایجاد برنامه با ساختار For	۶																				
۴		ایجاد برنامه با ساختار while	۷																				
		ارزشیابی نوبت شهریور عیناً مطابق با آزمون پایانی نظری خواهد بود.	۸																				
		ساعت ارایه درس در یک ترم به صورت ۴ ساعت نظری + ۴ ساعت عملی در نظر گرفته می شود.	۹																				
		از قسمت هایی که برای مطالعه آزاد و فعالیت در نظر گرفته شده سوال امتحانی مطرح نشود.	۱۰																				
		طرح درس مناسب برای سهولت تدریس و دریافت بازخورد از هنرجویان تهیه شود.	۱۱																				